

Grundbegriffe (das Wichtigste zuerst)

1. **Touchdown** – 6 Punkte, wenn der Ball in die Endzone getragen oder gefangen wird.
2. **Field Goal** – Kick durch die Stangen, gibt 3 Punkte.
3. **Extra Point** – Zusatzkick nach einem Touchdown (1 Punkt).
4. **Two-Point Conversion** – Versuch, nach TD 2 Punkte zu erzielen (riskanter).
5. **Down** – Ein Versuch; die Offense hat 4 Downs für 10 Yards.
6. **First Down** – Neue 4 Versuche nach 10 geschafften Yards.
7. **Punt** – Ball wird weggeschossen, wenn man aufgibt.
8. **Kickoff** – Spiel- oder Halbzeitbeginn durch einen Kick.
9. **Turnover** – Ballverlust (Interception oder Fumble).
10. **Red Zone** – Bereich kurz vor der Endzone (letzte 20 Yards).

Offense (Angriff – wenn ein Team den Ball hat)

11. **Quarterback (QB)** – Spielmacher, wirft oder übergibt den Ball.
12. **Running Back (RB)** – Lläuft meist mit dem Ball.
13. **Wide Receiver (WR)** – Fängt Pässe.
14. **Tight End (TE)** – Mischung aus Blocker und Passempfänger.
15. **Offensive Line** – Große Spieler, die den QB schützen.
16. **Pass Play** – Spielzug, bei dem geworfen wird.
17. **Run Play** – Spielzug, bei dem gelaufen wird.
18. **Play Action** – Lauf wird vorgetäuscht, dann Pass.
19. **Screen Pass** – Kurzer Pass mit Blockern davor.
20. **Huddle** – Kurze Besprechung vor dem Spielzug.

Defense (Verteidigung)

21. **Defense** – Team ohne Ball, will stoppen.
22. **Linebacker (LB)** – Allround-Verteidiger gegen Lauf & Pass.
23. **Cornerback (CB)** – Deckt Wide Receiver.
24. **Safety** – Letzte Absicherung tief hinten.
25. **Blitz** – Extra-Spieler greifen den QB an.
26. **Sack** – QB wird hinter der Line zu Boden gebracht.
27. **Interception** – Abgefangener Pass.

28. **Fumble** – Ball fällt runter und ist frei.
29. **Man Coverage** – Jeder deckt einen Gegenspieler.
30. **Zone Coverage** – Jeder deckt einen Bereich.

Strafen & Schiedsrichter

31. **Flag** – Gelbes Tuch = Strafe.
32. **Offside** – Verteidiger zu früh über der Linie.
33. **False Start** – Angriff bewegt sich zu früh.
34. **Holding** – Festhalten eines Gegners (sehr häufig).
35. **Pass Interference** – Illegales Stören beim Pass.

Spielverlauf & TV-Begriffe

36. **Quarter** – Spielabschnitt (insgesamt 4).
37. **Halftime** – Pause nach dem 2. Quarter.
38. **Two-Minute Warning** – Offizielle Unterbrechung kurz vor Halbzeitende.
39. **Timeout** – Kurze Pause, von Teams genommen.
40. **Challenge** – Coach lässt Schiri-Entscheidung überprüfen.

Super-Bowl-Smalltalk (damit man schlau klingt)

41. **MVP** – Wichtigster Spieler des Spiels.
42. **Underdog** – Außenseiter-Team.
43. **Comeback** – Team dreht hohen Rückstand.
44. **Game-Winning Drive** – Entscheidender letzter Angriff.
45. **Momentum** – Psychologischer Vorteil im Spiel.
46. **Crowd Noise** – Lautstärke der Fans beeinflusst das Spiel.
47. **Home Field Advantage** – Vorteil durch Heimstadion (beim Super Bowl neutral).
48. **Playoff Football** – Intensiver als normales Saisonspiel.
49. **Dynasty** – Team, das über Jahre dominiert.
50. **GOAT** – „Greatest of All Time“, Legendenstatus.